

Universidad Nacional "San Luis Gonzaga" de Ica  
FACULTAD DE CIENCIAS



## Escuela Profesional de Matemática e Informática

Los estudiantes de la carrera de Matemáticas e Informática se forman en un ambiente dinámico, activo e interdisciplinario que fomenta la auto-búsqueda del conocimiento y el interés por la investigación, propiciando el desarrollo de las habilidades propias de su disciplina.

### **OBJETIVO GENERAL:**

El objetivo primordial de la Facultad de Ciencias se enmarca dentro de la misión fundamental de nuestra de nuestra Universidad y de la Universidad Peruana en General; cual es el de contribuir a la formación integral del hombre y la transformación de la sociedad.

Así la Facultad de Ciencias en su carrera Profesional de Matemática e Informática de nuestra universidad, será una unidad académica cuyo objetivo fundamental será formar profesionales con capacidad académico científica y calidad humana;

desarrollar y ejecutar proyectos de investigación en Ciencias Matemáticas, Computación e Informática y sus aplicaciones.

### **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

La Facultad de Ciencias en su carrera Profesional de Matemática e informática tiene como objetivos específicos:

- a) Formar investigadores en el campo de la ciencia Matemática, Computación e Informática.
- b) Formar profesionales con buen nivel académico y con capacidades técnico - metodológica que le permita contribuir eficazmente en el proceso de transmisión e interiorización de conocimientos.
- c) Formar profesionales en ciencias Matemáticas con conocimientos básicos en computación e informática.
- d) Formar licenciados en Matemática e Informática con conocimientos que le permitan participar en el desarrollo de una ingeniería altamente científica.
- e) Brindar una capacitación adecuada que permita efectuar el análisis y resolución de problemas concretos, aprovechando la computación e informática.
- f) Formar licenciados en Matemática e Informática, con conocimientos que le permitan contribuir en la solución de problemas que se presentan en la economía, industria, sociológica, medicina biotecnológica, ecológica, etc.
- g) Formar licenciados en Matemática e Informática con conocimientos científicos y humanísticos que le permitan tener una visión objetiva de la realidad nacional regional y local de manera que contribuya a su transformación y desarrollo.

### **PERFIL DE INGRESO**

Los interesados en cursar esta Licenciatura deberán tener:

- a) Capacidad para el razonamiento lógico y la abstracción.
- b) Habilidad para el manejo de símbolos que representan fenómenos y problemas concretos.
- c) Conocimientos elementales de álgebra, geometría y cálculo.

### **PERFIL DE EGRESO**

El licenciado en Matemática e Informática egresado de la Facultad de Ciencias de la UNICA, son profesionales con conocimientos teórico-metodológicos para:

- a) Desarrollar y profundizar el conocimiento matemático.
- b) Utilizar de manera práctica los métodos matemáticos colaborando en la resolución de problemas concretos.
- c) Poder trabajar en centros de investigación científica y desarrollarse como docente.
- d) El manejo del inglés y la computación como herramienta le son de suma utilidad para el ejercicio profesional y el trabajo interdisciplinario.
- e) Ser un profesional con formación académica y humanística.
- f) Estar dotado principalmente de conocimientos básicos en las áreas de análisis, ecuaciones diferenciales, geométricas, topología, computación e informática.
- g) Tener conocimientos de métodos y técnicas de investigación científica.
- h) Conocer lineamientos generales de técnica de transmisión e interiorización de conocimientos.
- i) Estar dotado de conocimientos generales de programación de computadoras, análisis y diseño de sistemas y telecomunicaciones.

- j) Ser capaz de formar empresas relacionadas con el quehacer matemático, computacional y/o informático.
- k) Dirigir o integrar equipos de investigación, cuyos campos sea el quehacer matemático, computacional y/o informático.
- l) Realizar labor docente a nivel superior.
- m) Estará capacitado para contribuir en la solución de problemas de la economía, industrias, sociología, biotecnología, ecología, etc. (construcción de Modelos Matemáticos).

Ica, Enero de 2016